



le facce

## Giovanni Furini



Giovanni Furini  
Educatore professionale e Mental coach

Ciao a tutti! Sono Giovanni Furini, il mio cammino con Alce Nero è iniziato da tirocinante nel lontano 2001, al CRED del C.A.G. di Lunetta e da allora con qualche piccola interruzione è continuato fino ad oggi. Il mio primo servizio è stato "studio assistito" alla secondaria Borgoforte e al C.A.G. per poi specializzarmi come educatore scolastico sull'ADHD e con disturbi d'apprendimento, ho svolto e tutt'ora svolgo servizi di educativa domiciliare. Nel mio lavoro è importante saper riconoscere i punti di forza di ogni ragazzo e far leva su di essi per innescare circoli virtuosi affinché si ritrovi la motivazione allo studio.

Dal 2018 coordino gli educatori *ad personam* e i servizi scolastici della cooperativa, e SPAZIO CRESCERE, servizio rivolto ai privati dove vengono seguiti bambini/ragazzi dagli 8 ai 18 anni con disturbi d'apprendimento e demotivazione scolastica. Il servizio propone potenziamenti metacognitivi individualizzati, aiuto-compiti e da circa 2 anni sono aumentati in modo significativo i minori che partecipano al servizio. La nostra cooperativa ha la grande fortuna di avere educatori preparati, che svolgono il proprio lavoro con grande passione ed entusiasmo ognuno con i propri talenti. Ho una grande passione per lo sport, in particolare per il calcio che condivido con mio figlio Carlo, a dispetto di mia moglie Silvia che il fine settimana deve per forza seguirci nei campi della provincia di Mantova. Sono allenatore della scuola calcio e direttore sportivo della società sportiva U.S. Mantovana Junior, lo sport è un veicolo fondamentale per trasmettere i sani valori della vita tra cui l'inclusione e il "valore del gruppo".

notizie

## I progetti di Alce Nero

Negli ultimi mesi, Alce Nero ha "portato a casa" alcune importanti azioni progettuali. Sul bando **Generare Futuro** del Comune di Mantova, abbiamo partecipato con successo: alla co-progettazione del **Centro per le Famiglie Insieme** di via Ariosto, capofilando una partnership che coinvolge altre sette organizzazioni mantovane del terzo settore; alla co-progettazione dei **Laboratori Formativi**, attività di robotica e animazione digitale da svolgersi nelle scuole primarie di Mantova; all'**Hub Ludico** di via Volta, che potenzierà l'attività della nostra LudARTeca.

A questi si aggiungono due progetti presentati sui bandi nazionali di **Impresa Sociale Con i Bambini**, il primo si chiama **Luoghi Magici** a valere sul bando **Tutti Inclusi** con l'obiettivo di facilitare l'inclusione di bambini e ragazzi con fragilità; il secondo è **Terzo Tempo** sul bando **Liberi di Crescere** e ha l'obiettivo di garantire un processo di crescita positivo ai figli di detenuti. Questi progetti consolidano da un lato le competenze della cooperativa, valorizzandole, e dall'altro ci

permetteranno di imparare cose nuove con cui arricchiremo le nostre abilità operative.

Il valore per Alce Nero dei vari progetti è di circa **€900.000** in 4 anni.



pillole

## Torna attivo il Ccrr

*Ritorna il Consiglio Comunale dei Ragazzi delle Ragazze con 33 eletti da 1200 studenti delle scuole medie Bertazzolo, Sacchi e Alberti.*

Leggi l'articolo completo su [https://www.altramantova.it/it/news/cronaca/mantova/37932-ritorna-il-consiglio-comunale-dei-ragazzi-delle-ragazze-con-33-eletti-da-1200-studenti-delle-scuole-medie-bertazzolo-sacchi-alberti.html?fbclid=IwAR1BxHM8oubi40y3q7X6DP4FO5fMawUYOEC\\_bQ1q8jpdY4B7i0bjnHleQ](https://www.altramantova.it/it/news/cronaca/mantova/37932-ritorna-il-consiglio-comunale-dei-ragazzi-delle-ragazze-con-33-eletti-da-1200-studenti-delle-scuole-medie-bertazzolo-sacchi-alberti.html?fbclid=IwAR1BxHM8oubi40y3q7X6DP4FO5fMawUYOEC_bQ1q8jpdY4B7i0bjnHleQ)

servizi

## Alce Nero Trasporti per Belleli Energy CPE

Da Novembre 2023 Alce Nero ha iniziato ad erogare i servizi transfer quotidiani per il tratto casa lavoro e viceversa per 20 lavoratori della Belleli Energy CPE, ditta molto conosciuta sul territorio mantovano che si occupa di lavori di ingegneria e costruzioni.

